Nom :

CA (10) PV (3)

Métier : Tailleur halfling

Alignement : Loi Neutre Chaos

		mod
Force	12	0
Agilité	12	0
Endurance	12	0
Présence	13	1
Intelligence	17	2
Chance	11	0

Sauvegardes

Réflexes	0
Vigueur	0
Volonté	1

Vitesse 20 Init 0

Armes

- Ciseaux +0 (1d4)

Équipement

Fonds de départ: 27 cp
3 tenues de bonne facture
Pied de biche (2 po)

Notes

Signe de chance : Conçu à cheval (attaques montées) (+0)
Langue: Common, Halfling, Hobgoblin, Alignment
Halfling ability: Infravision

XP

Nom :

CA (12) PV (2)

Métier : Navigateur elfe

Alignement : Loi Neutre Chaos

		mod
Force	9	0
Agilité	16	2
Endurance	14	1
Présence	6	-1
Intelligence	14	1
Chance	14	1

Sauvegardes

Réflexes	3
Vigueur	1
Volonté	-1

Vitesse 30 Init 2

Armes

- Arc court +0 (1d6)

Équipement

Fonds de départ: 27 cp
Longue-vue
Grand sac (12 pc)

Notes

Signe de chance : Touché par la foudre (jets de Réflexes) (+1)
Langue: Common, Elf

XP

Nom :

CA (11) PV (1)

Métier : Palefrenier

Alignement : Loi Neutre Chaos

		mod
Force	13	1
Agilité	15	1
Endurance	11	0
Présence	10	0
Intelligence	15	1
Chance	15	1

Sauvegardes

Réflexes	1
Vigueur	0
Volonté	0

Vitesse 30 Init 1

Armes

- Bâton +1 (1d4+1)

Équipement

Fonds de départ: 21 cp
Bride
Chandelle (1 pc)

Notes

Signe de chance : Conçu à cheval (attaques montées) (+1)
Langue: Common, Halfling

XP

Nom :

CA (11) PV (4)

Métier : Nain : berger

Alignement : Loi Neutre Chaos

		mod
Force	15	1
Agilité	13	1
Endurance	15	1
Présence	14	1
Intelligence	11	0
Chance	8	-1

Sauvegardes

Réflexes	1
Vigueur	1
Volonté	1

Vitesse 30 Init 1

Armes

- Bâton +1 (1d4+1)

Équipement

Fonds de départ: 40 cp
Truie
Grand sac (12 pc)

Notes

Signe de chance : Oeil de faucon (dégâts des armes de jet) (-1)
Langue: Common

XP